



# Артем Владимирович Овчаренко

+7 (913) 910-01-97 — предпочитаемый способ связи  
[artem@ovcharenko.com](mailto:artem@ovcharenko.com)

Проживает: Сочи, Красноярск  
Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия  
Не готов к переезду, готов к командировкам

## Желаемая должность

### Senior/Lead Frontend Developer

Специализации:

- Программист, разработчик
- Руководитель группы разработки

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа  
График работы: полный день, сменный график, гибкий график, удаленная работа

## Основная информация

Обо мне

Универсальный разработчик с наибольшей квалификацией и опытом работы во Frontend-разработке, UI/UX и веб-дизайне. Большой опыт работы в функциональных, проектных и продуктовых командах на различных ролях. Обладаю глубоким знанием технологий и пониманием создания интуитивно понятных интерфейсов и пользовательского опыта.

Активно развиваю навыки управления. Прошел дополнительное обучение по управлению командой разработки для правильного выстраивания процессов, обеспечения различных коммуникаций и эффективности команды.

### Хобби и интересы

Кулинария, зимнее плавание, путешествия (жил в Брюсселе, Сан-Паулу, Таиланде, Париже), квадрокоптеры, фортепиано, стендовая стрельба, нумизматика (домонетные платежные средства, допетровская и имперская Россия, античный Ближний Восток), бизнес жены по выращиванию цветов.

В профессиональном плане интересуюсь применением ИИ в разработке и психологией применительно к команде разработки.

### Стек

React (3 года + курсы), Angular (5 лет с перерывом), Vue (основы), веб-разработка (20 лет)  
Дизайн: веб (20 лет); UX/UI (12 лет); айдентика, полиграфия, оформление мероприятий (15 лет).

HTML5, CSS3, SASS, SCSS, Flex, Grid, BEM  
JavaScript, TypeScript

MobX, Redux, PrimeReact, Ant Design, Material Design, GraphQL, Next.js, Storybook, Jest, Cypress, Webpack, Git, Github, Slack, Trello, Jira, WebStorm, VSC

Figma, Adobe CC (Photoshop, Illustrator, inDesign),  
Fundamentals: ООП, СУБД, HTTP, REST, Solid, Java etc.

Управление командой разработки, планирование задач, менторство и обучение, проектирование архитектуры, работа с заказчиками и стейкхолдерами, разрешение конфликтов, обеспечение качества кода, управление рисками, управление техдолгом, 1-1, найминг, развитие.

Agile: Scrum, Kanban, Extreme Programming.

Управление дизайн-группой, интервью, исследование пользователей, создание прототипов, проведение юзабилити-тестов, разработка пользовательских сценариев, информационная архитектура, взаимодействие с командой разработки, анализ и улучшение UX, обеспечение доступности интерфейсов.

Портфолио: <https://ovcharenko.com/>

## Опыт работы — 18 лет 8 месяцев

---

Март 2023 —  
настоящее время  
1 год 6 месяцев

### Auriga

Москва, [hr.auriga.ru/](http://hr.auriga.ru/)

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

#### Frontend Team Lead

Большая транспортная логистическая система для одной из крупнейших нефтетранспортных компаний.

React, MobX, GraphQL, PrimeReact, RDP, Storybook, Module Federation, Figma, Jest

Постановка задач, циклы разработки, оценка объема задач, внедрение новых инструментов, SCRUM, найм: собеседования, онбординг, адаптация

Работа с заказчиком и смежниками

Работа с микрофронтонной архитектурой

Уточнение сложной бизнес-логики

Разработка UI-компонентов, разработка сервисов

Архитектура работы с бэкендом на GraphQL

Код-ревью, дизайн-ревью

Разобравшись с множеством проблем (связанных, в том числе, с большим количеством смежников и с процессами на стороне клиента), настроил правильную работу в интересах заказчика. Убедил заказчика принять наше решение по UI-Kit в противовес не совсем корректному решению смежников.

Спроектировал и вместе с командой реализовал автоматизацию Плана распределения на 70 тысяч вагонов на 400 параметров.

Июнь 2024 —  
Август 2024  
3 месяца

### Auriga

Москва, [hr.auriga.ru/](http://hr.auriga.ru/)

#### Senior Frontend Developer

KPI - внутренний проект компании

Реализация новой функциональности. Анализ задач, декомпозиция, выбор решения, кодинг, тесты. Angular 16, Material UI, Reactive Forms

Октябрь 2023 —  
Апрель 2024  
7 месяцев

## Auriga

Москва, [hr.auriga.ru/](http://hr.auriga.ru/)

### Senior Frontend Developer, UXUI дизайнер

Небольшой проект создания десктоп-приложения для редактирования специфических схем

React, PrimeReact, GraphQL, Single SPA, Figma, Electron

Многочисленные исследовательские задачи

Отрисовка интерфейса

Разработка архитектуры фронтенда (8 микрофронтон на Single SPA) и взаимодействия с бэком

Разработка визуального редактора на библиотеке Storm

Код ревью, курирование FE

Дизайн интерфейса сдан заказчику с первого показа. Архитектура прошла проверку прототипом. Удалось разобраться с применимостью к нашим задачам библиотеки Storm.

Май 2022 —  
Декабрь 2023  
1 год 8 месяцев

## Auriga

Москва, [hr.auriga.ru/](http://hr.auriga.ru/)

### Frontend Team Lead, UXUI дизайнер

Внутренний проект компании для документооборота и HR-отдела

React, Ant Design, Figma

Работа с командой

Переход на новый стек

Разработка дизайна новых функций системы, переработка старого Figma UI Kit

Благодаря внедрению микрофронтонной архитектуры и своевременной работе с командой, процесс перехода на новый стек прошел плавно.

Удалось убедить команду поменять подходы к UX. Отрисовал несколько новых интерфейсов.

Май 2022 —  
Декабрь 2022  
8 месяцев

## Auriga

Москва, [hr.auriga.ru/](http://hr.auriga.ru/)

### Senior Frontend Developer, UXUI дизайнер

На аутстафе в компании Align Technology Inc

Application Tracker: переработка и редизайн Version Tracker (система отслеживания версий продуктов в различных окружениях и инфраструктурах)

React, Next.js, Storybook, Figma

Поддержка текущего кода, разработка новой необходимой функциональности на старой версии системы VT

Разработка архитектуры новой системы AT

Разработка дизайн-прототипа новой системы  
Figma UI Kit  
Figma User Flow  
Верстка макета и стилей  
Создание базовых компонентов  
React UI Kit  
Код-ревью

Быстро разобрался в проекте и реализовал несколько сложных фич.

Figma-проект прошел согласование с хорошими отзывами по UI/UX и проект запущен в разработку; написан базовый UI-Kit на React, переработан код нескольких компонентов в старой системе, разработана архитектура.

Январь 2006 —  
Июнь 2022  
16 лет 6 месяцев

## Autodesk

### Full Stack Web Developer, Full Stack Designer

До ухода компании я был основным дизайн-подрядчиком компании в регионе CIS.

Осуществлял Brand Support, оформлял мероприятия, интерфейсы партнерских мобильных приложений, оформлял рекламные кампании, верстал сайты, лендинги, разнообразную полиграфию и многое другое.

Adobe (Illustrator, Photoshop, inDesign, Premiere), HTML5, CSS3, PHP5-7, JQuery

Полный цикл разработки дизайна в рамках бренда  
Управление небольшими проектными командами веб-разработки  
Дизайн и верстка сайтов  
Дизайн и верстка печатных макетов  
Создание креативов для мероприятий и интернет-маркетинга  
Коммуникация с клиентом (директором по маркетингу)

За время работы досконально изучил тонкости создания и работы большого бренда в его визуальной составляющей. Несмотря на обилие дизайн-подрядчиков стал основным подрядчиком компании, оформлял все значимые материалы. Успешно выпустил несколько смежных проектов, от интерфейса мобильного приложения до медиа-приложения для ознакомительного курса с продуктами Autodesk.

Январь 2022 —  
Май 2022  
5 месяцев

## Welldone

### Full Stack Web Developer, Full Stack Designer

Система оплаты чаевых через QR-коды

Стек: Vue 3, Figma

От предыдущих разработчиков достался фронт на Vue, переделывал дизайн интерфейса, добавлял мелкую функциональность. Айдентика, сайт, полиграфия, интернет-маркетинг.

Имплементация новой функциональности  
Взаимодействие с бэк-разработчиками (Spring, микросервисы)  
Редизайн и переверстка текущего кода

Взял проект с нулевым знанием Vue, за короткий срок изучил его в такой степени, чтобы поддерживать текущий код. Создал грамотный дизайн, который хорошо представляет и

продает услугу. Залез в смежную область (кроме сайта досталось и мобильное приложение на Flutter).

Январь 2019 —  
Май 2022  
3 года 5 месяцев

## Концерн Shell

### Full Stack Web Developer, Full Stack Designer

Развитие системы онлайн контроля качества сервиса на основе видеоаналитики. Система позволяет путем отслеживания различных специфических KPI для розничных сетей увеличить доходность с рентабельностью 2.8. В 2019 достался фронт на Angular, переверстал для адаптивности, имплементировал новую функциональность и стороннее API новых видеокамер, редизайн, дизайн интерфейса, веб-сайт, взаимодействие в команде из 5 разработчиков. Участвовал в формировании ТЗ, общих технических решений и маркетинге продукта для других сетей.

Стек: Angular 2, Adobe, Figma

Программирование дополнительной функциональности на Angular  
Дизайн системы, дизайн сопутствующих материалов (инфографика, рассылки, отчеты, презентации) в бренде Shell, создал продуктовый дизайн для других розничных сетей.  
Участие в формировании ТЗ  
Взаимодействие с бэк-разработчиками (.NET, микросервисы)

За три месяца освоил сложный для меня Framework, прошел курс Минина на Udemy, быстро освоился и заменил нетехнологичную верстку на адаптивную. Успешно работал с API новых видеокамер, добавлял новые интерфейсы для работы с их видео.

Январь 2009 —  
Май 2022  
13 лет 5 месяцев

## ИП Овчаренко

ovcharenko.com

### Team Lead, Full Stack Web Developer, Full Stack Designer

Институт цитологии и генетики СО РАН, подрядчик  
Система наукометрики ASSA

Я написал первый вариант системы в 2009 году — самописный SPA на JQuery + PHP5 + MySQL. Дальше в мои обязанности входило добавление функциональности, интеграция с api публикационных систем, кэширование и оптимизация (когда число пользователей перевалило за 2000 и отчеты со статистикой стали тормозить). С 2020 года во главе небольшой группы я переписывал всю систему на React: Hooks, Redux, Thunks, JWT поверх LDAP. Backend я переписал на PHP7, база данных на MySQL с точностью до оптимизации и нормализации базы. На мне — формирование ТЗ с заказчиком и все архитектурные и технические решения.

Оценка  
Архитектура  
Сбор требований и контроль  
Написание кода  
Тестирование  
Контроль работы команды  
Коммуникация с клиентом  
Планирование  
Написание документации для пользователей  
Управление конфигурацией/релизами  
Дизайн системы  
Программирование фронта и бэка

Я написал систему в одиночку в качестве настоящего full stack разработчика (= front + back + design) на самых к тому времени современных технологиях (SPA, PHP+MySQL+Apache, JQuery), все успешно работало больше 10 лет для тысяч пользователей и сложной статистикой, я получил благодарность СО РАН за внедрение. Я переписал систему снова на современных технологиях и с привлечением небольшой команды.

Июнь 2016 —  
Октябрь 2017  
1 год 5 месяцев

## ИП Овчаренко

ovcharenko.com

### Руководитель группы дизайна

Медицина АльфаСтрахования

Многочисленные дизайн-работы для медицинской сферы: баннеры, раздатка, листовки, сувенирка, оформление мероприятий, анимационные ролики

Взаимодействие с заказчиком

Организация работы команды: постановка задач, коммуникация, найм, развитие  
Дизайн-ревью

Научился работать с дизайнерами в качестве постановщика задач и заказчика.  
Быстро организовал работу удаленной команды дизайнеров (3 человека).

## Образование

### Магистр

2000

### Сибирский федеральный университет, Красноярск

Институт математики, Вычислительная математика

## Повышение квалификации, курсы

2024

### Управление командой разработки

Яндекс.Практикум, Повышение квалификации

2022

### React-разработчик

Яндекс.Практикум, Повышение квалификации

## Ключевые навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

Управление командой разработки Scrum React Angular JavaScript TypeScript

UXUI дизайн Веб-дизайн SQL Figma Web Design

Проектирование пользовательских интерфейсов Redux MobX Storybook Git HTML

CSS ES6 Webpack Sass Less Node.js ООП Docker Gulp Agile REST API PHP

Bootstrap